

Creatief met sprookjes

Wat ga je leren?

Een memoryspel maken over sprookjes.

Hoelang ben je bezig?

Ongeveer 2 uur

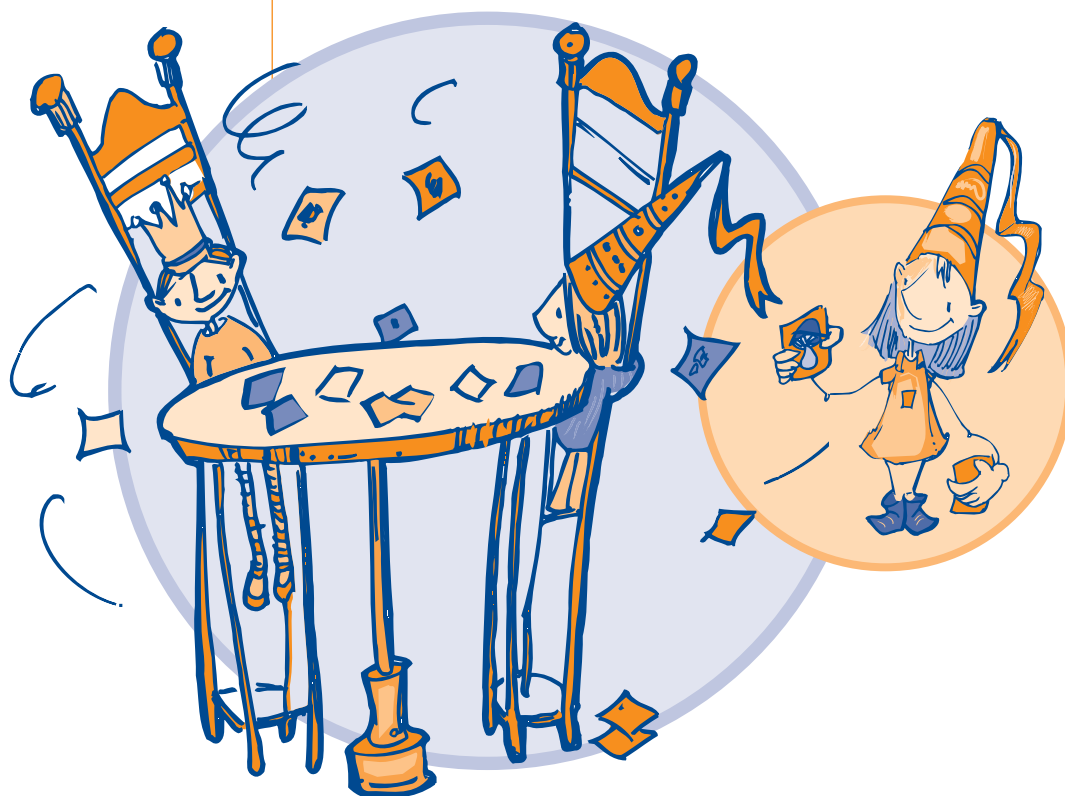
Wat heb je nodig?

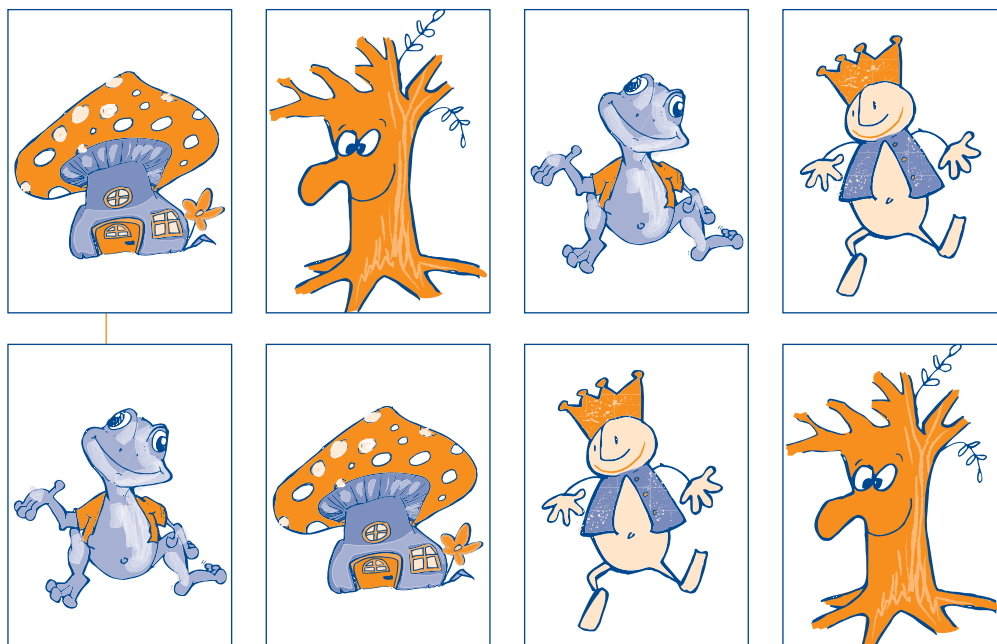
- pen/potlood (of letterstempels)
- vouwblaadjes of vierkante kartonnetjes
- kleurpotloden (keuzeopdracht)

INLEIDING

Je hebt vast wel eens memory gespeeld of misschien ken je iemand die memory heeft. Memory is een spel met heel veel kaartjes met daarop plaatjes. Van al die kaartjes horen er steeds twee kaartjes bij elkaar. Die kaartjes zijn hetzelfde. Er staan dezelfde plaatjes op.

Om memory te spelen moet je minimaal twee spelers hebben. Je begint met het door elkaar schudden van de kaartjes. Vervolgens leg je de kaartjes met het plaatje naar beneden op een tafel. De speler die begint, draait daarna twee kaartjes om. Als de kaartjes hetzelfde zijn, mag je ze houden en twee nieuwe kaartjes omdraaien. Als de kaartjes niet hetzelfde zijn, moet je ze weer op dezelfde plek met het plaatje naar beneden op de tafel leggen en is de volgende speler aan de beurt.





voorbeelden van enkele memory kaartjes

OPDRACHTEN

Opdracht 1

Kijk nog eens naar de kaartjes uit de inleiding. Zie je een overeenkomst tussen de kaartjes? Maak de volgende zin af:

De plaatjes hebben allemaal te maken met _____

Opdracht 2

In deze opdracht maak je zelf een soort memoryspel. Je maakt alleen geen spel met plaatjes, maar met woorden.

Verzin zestien woorden die te maken hebben met sprookjes en schrijf of stempel de woorden in het schema:

| | |
|-----------|-----|
| 1. Kikker | 2. |
| 3. | 4. |
| 5. | 6. |
| 7. | 8. |
| 9. | 10. |
| 11. | 12. |
| 13. | 14. |
| 15. | 16. |

Opdracht 3

Vraag aan je leerkracht 32 vierkante vouwblaadjes of kartonnetjes. Schrijf of stempel elk woord dat je bij opdracht 3 bedacht hebt op twee vouwblaadjes of kartonnetjes. Voor memory heb je namelijk steeds twee dezelfde kaartjes nodig! Zie het voorbeeld hieronder.



Als je de 32 kaartjes hebt gemaakt, is het spel klaar om mee te spelen!

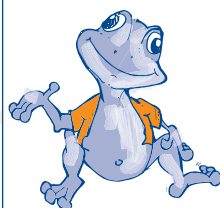
AFSLUITING 

Vraag aan je leerkracht of je het spel met een medeleerling mag spelen. Als het mag, leg de leerling dan uit hoe het spel gaat en veel plezier met spelen!

KEUZEOPDRACHTEN   **Keuzeopdracht 1**

Haal van elke set van twee kaartjes één kaartje uit het spel. Maak 16 nieuwe kaartjes waarbij je in plaats van het geschreven woord een plaatje van het woord maakt. Elk set van twee kaartjes bestaat nu uit een geschreven woord en een plaatje van het woord. Je mag voor de plaatjes ook kleurpotloden gebruiken. Voorbeeld:

Kikker

**Keuzeopdracht 2**

Speel met de memory die je bij keuzeopdracht 1 hebt gemaakt. Welk spel vond je leuker om mee te spelen en waarom?

Het spel met _____ omdat _____

Welk spel vond je moeilijker om mee te spelen en waarom?

Het spel met _____ omdat _____